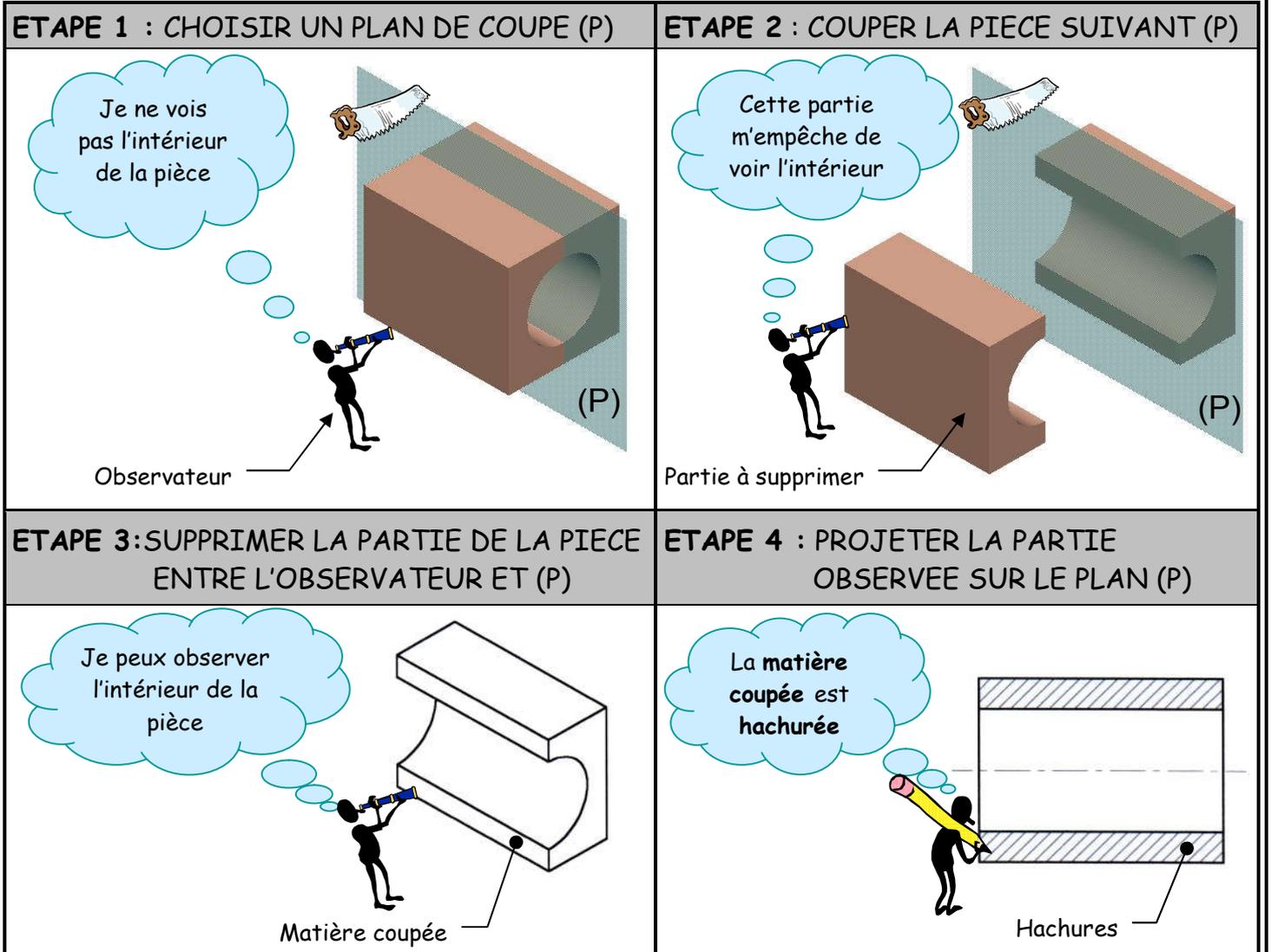


**Une coupe ou vue en coupe est une représentation permettant une meilleure définition et une compréhension plus aisée des formes intérieures d'un ou plusieurs composants.**

**I. LES COUPES SIMPLES :**

**I.1. PRINCIPE D'UNE COUPE SIMPLE :**



**I.2. REPRESENTATION DES SURFACES COUPEES :**

Les surfaces coupées sont représentées par des **HACHURES** (traits fins).

• **Les différents types de hachures :**

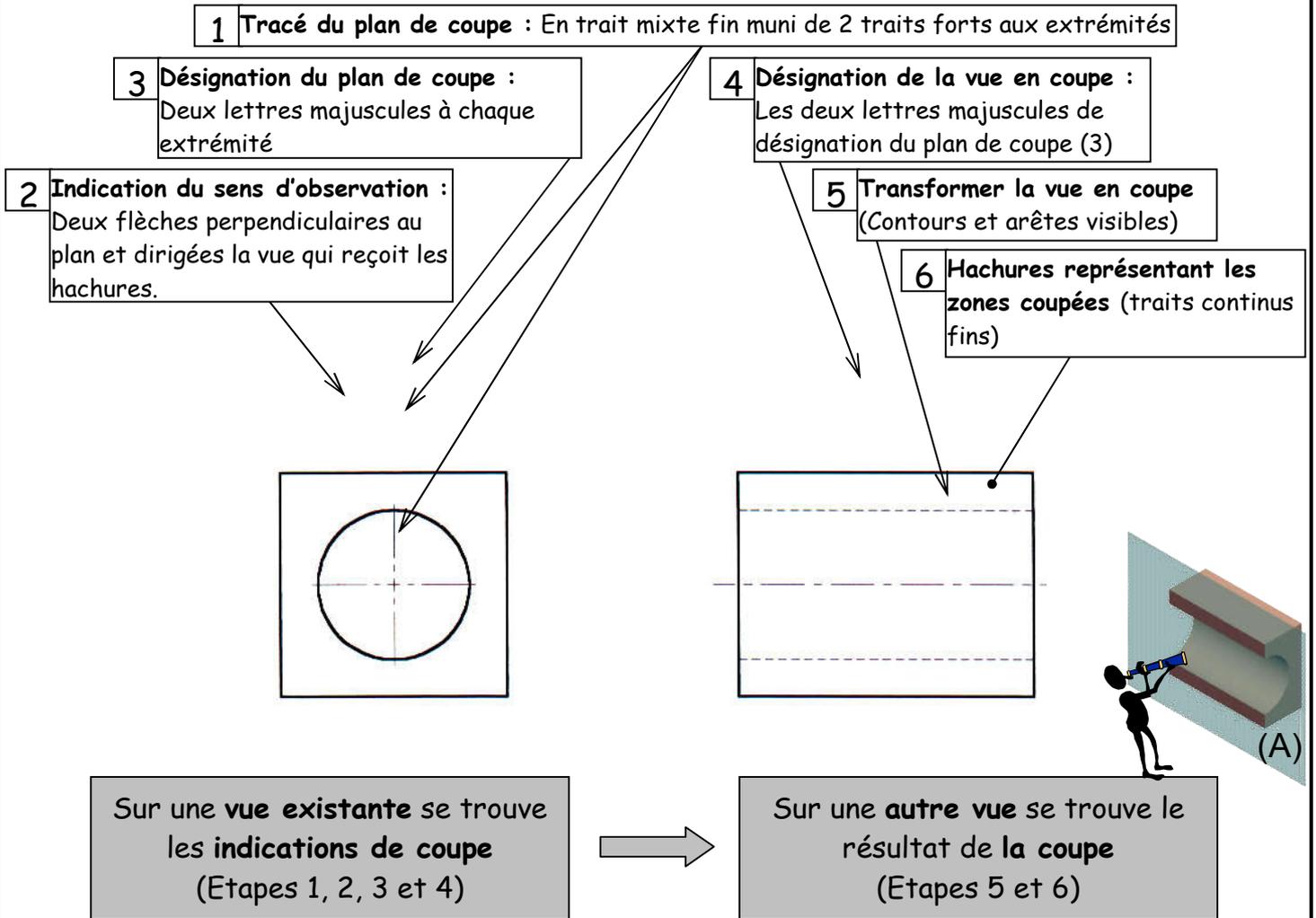
Afin de faciliter la reconnaissance de la famille de matière d'une pièce, on peut employer des types de hachures spécifiques. Ci-dessous les types de hachures des catégories de matières fréquemment rencontrées en construction mécanique :

|                                 |  |                                   |  |
|---------------------------------|--|-----------------------------------|--|
| Métaux ferreux (Aciers, fontes) |  | Aluminium et alliages d'Aluminium |  |
| Cuivre et alliages de Cuivre    |  | Matières plastiques et isolantes  |  |

### REGLES A RETENIR

- Les hachures représentent .....
- Les hachures sont représentées en .....
- Les hachures **ne traversent jamais** .....
- Les hachures **ne s'arrêtent jamais sur** .....

#### I.3. DEFINITIONS ET TRACES D'UNE VUE EN COUPE :



#### I.4. ELEMENTS NON COUPES LONGITUDINALEMENT (DANS LA LONGUEUR) :

D'une manière générale on ne coupe pas un élément plein dans sa longueur si la coupe ne donne pas une représentation plus détaillée.

#### ON NE COUPE JAMAIS LES PIECES PLEINES DANS LA LONGUEUR TELLES QUE :

- .....
- .....

### V. COUPES BRISEES A PLANS PARALLELES :

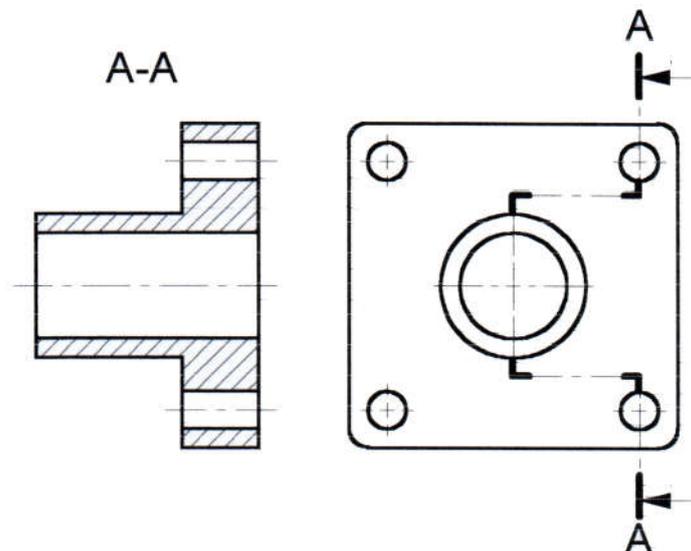
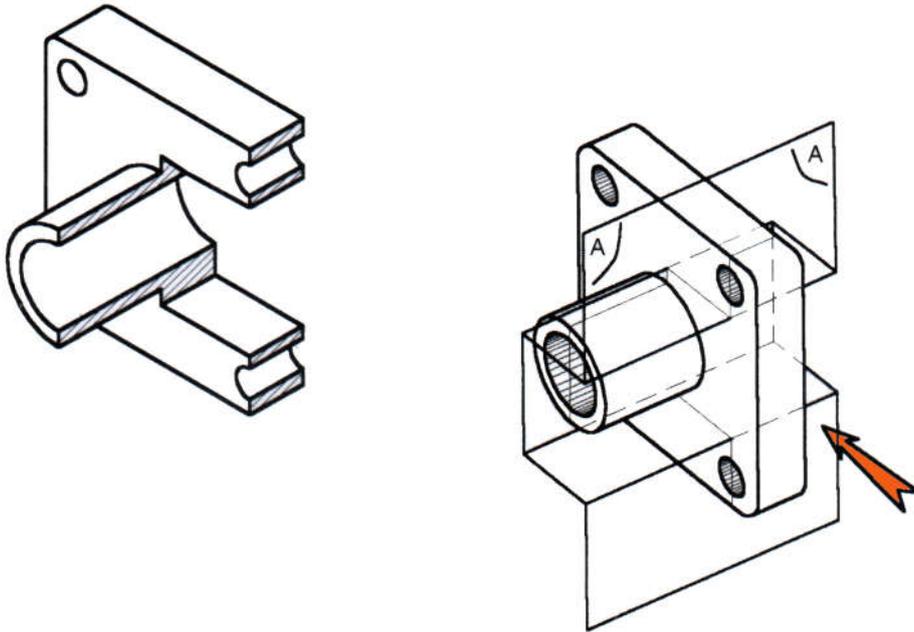
- Exemple : Pièce comportant 4 trous dans l'embase et un au centre de la pièce.

👉 **Objectif** : Représenter sur une seule vue en coupe les formes vues de tous les trous.

👉 **Solution** : Utiliser une coupe composée de plusieurs plans de coupe parallèles et décalés (3 plans dans notre cas).

👉 **Réalisation de la coupe brisée A-A à plans parallèles :**

- Les tracés des plans de coupe sont renforcés à chaque changement de direction.
- La vue en coupe A-A représente les plans de coupe comme s'ils avaient été mis dans le prolongement les uns des autres.



## VI. COUPES BRISEES A PLANS SECANTS :

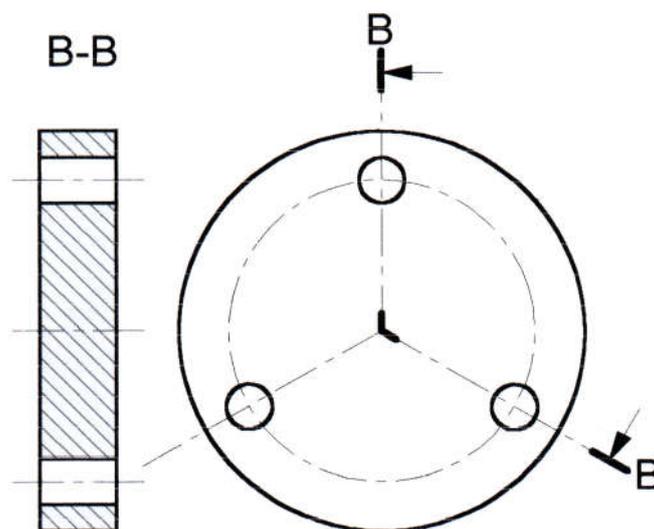
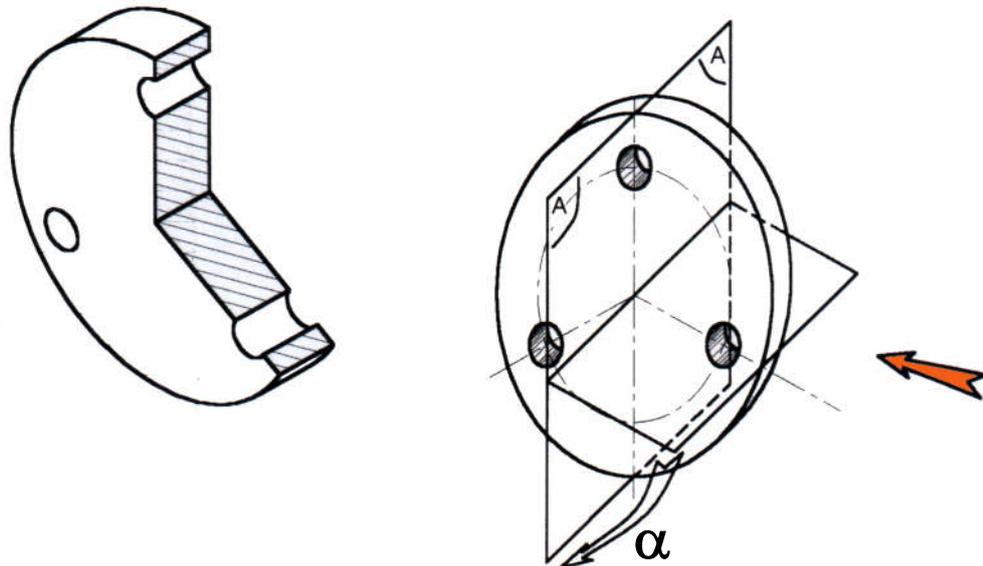
- Exemple : Pièce cylindrique comportant 3 trous à  $120^\circ$ .

☞ **Objectif** : Représenter sur une seule vue en coupe les formes vues de tous les trous.

☞ **Solution** : Utiliser une coupe composée de 2 demi-plans de coupe sécants

☞ **Réalisation de la coupe brisée A-A à plans sécants :**

- Les tracés des plans de coupe sont renforcés au changement de direction des plans de coupe.
- Le plan de coupe oblique est amené par rotation d'angle  $\alpha$  dans le prolongement de l'autre.

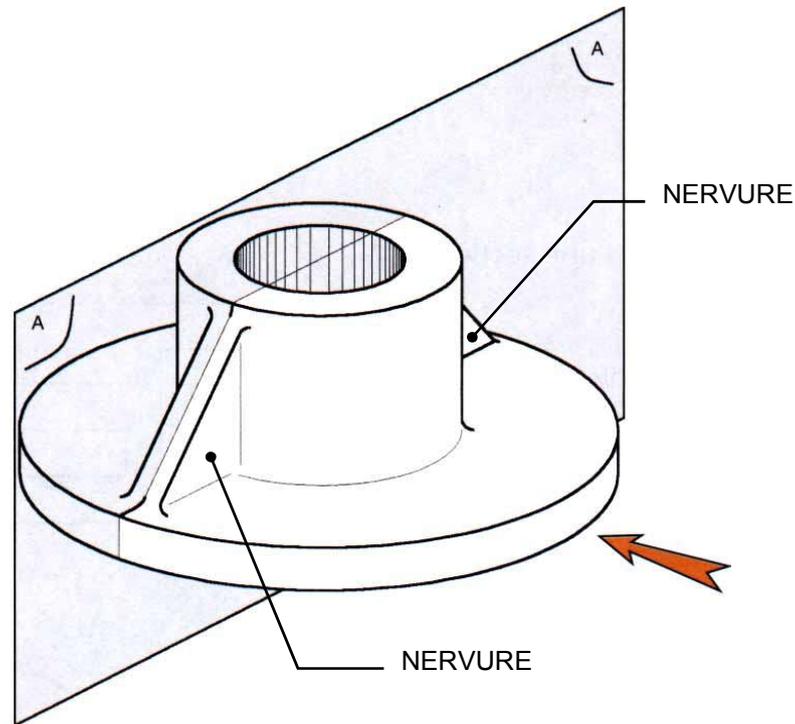


|                        |                          |                       |
|------------------------|--------------------------|-----------------------|
| Construction Mécanique | REPRESENTATION GRAPHIQUE | L.P. P. MENDES FRANCE |
| COURS                  | COUPES et SECTIONS       | Fiche 7               |

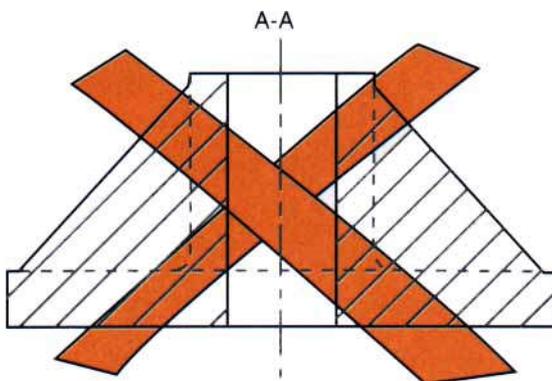
## VI. COUPES DE NERVURES :

- Exemple : Une pièce comportant deux nervures de part et d'autre d'un bossage.

👉 **Objectif** : Différencier immédiatement la coupe d'une pièce massive de celle d'une pièce nervurée de même section.

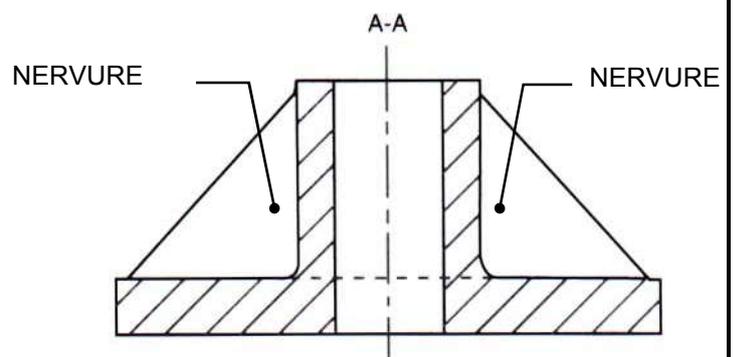


Si on l'observe suivant la flèche et qu'on la représente en coupe, le plan de coupe A-A passe par le plan médian des nervures et la vue en coupe A-A obtenue ci-dessous donne une idée **fausse** des formes de la pièce qui **semble massive**.



Pour éviter l'effet visuel de masse :

**On ne coupe jamais longitudinalement une nervure.**



**A RETENIR !**

**ON NE COUPE JAMAIS LONGITUDINALEMENT UNE NERVURE.**

